

Virtuální vydavatelství

Jako každý rok čekalo v informatice žáky 8. ročníku praktické využití textového editoru. Letos ovšem přineslo tradiční vyučování projektovou výzvu, ve které během pár měsíců školu hrou prolul běžný, ovšem ne nudný, dospělý svět. Zadání znělo na první pohled jednoduše – vytvořit několik časopisových stránek.

Rozšíření znalostí nabytých z předchozích let o typografická pravidla, tipy a triky novinářiny a tiskové náležitosti osmáky připravilo na všechny role ve skutečném vydavatelství časopisu. Po stručném zadání technických požadavků na formu a obsah si žáci společně s učitelem vyzkoušeli roli vydavatele, který musí zhodnotit budoucí finanční stránku, i kritického šéfredaktora, jenž bez skrupulí redaktorův návrh na téma článku zmačká a zahodí. Sami poté prošli kolotočem od řadového „pisálka“, nestíhajícího deadline, přes editora hotových textů a grafického experta, citlivě ladícího celkový design zajímavými nadpisy, fotografiemi a obrazovými doplňky, až po korektora, vyžívajícího se v pravidlech pravopisu a gramatiky.



Po lednové uzávěrce bude následovat elektronická publikace a konečné nezbytné hodnocení úsilí. Ani to nebude staromódně subjektivní. Výsledná známka bude průměrem vzájemných hodnocení šéfredaktorů formou bodové recenze.

Během projektu se z pedagoga postupně stával pouze přihlížející poradce, sledující nadšení všech mladých autorů. S jistotou můžu říct, že drtivá většina projektů stojí za to a snaha nebyla v žádném případě marná.

Ing. David Sedláček, učitel informatiky